

PAUTA PRÉVIA DA REUNIÃO ORDINÁRIA DO DIA 23/06/2025 (segunda-feira) às 10:00**PEQUENO EXPEDIENTE:**

Leitura e votação:	Ata da sessão anterior.
Avisos:	Requerimentos respondidos: 74 (Adão); 75 (Paulinho); 76 (Rose); 78 (Ramona).
Indicações:	Adão: 205; Pedrinho: 206 e 207; Jhonatan: 208; Paulinho: 209 e 210; Angelo: 211 e 212.

GRANDE EXPEDIENTE:

Apresentação:	<u>PLO 25/2025 - Dispõe sobre a criação do Programa de Integridade e Compliance da Câmara Municipal de Bonito/MS e dá outras providências. (Autoria: Mesa Diretora).</u>		
Requerimentos:	Lucas: 86; Rose: 87; André: 88.		
Moções:			
Tribuna:		☐ Adão ☐ André ☐ Angelo ☐ Jhonatan ☐ Lucas	☐ Michele ☐ Paulinho ☐ Pedrinho ☐ Ramona ☐ Rose ☐ Paulo H.

ORDEM DO DIA:

Primeira Discussão e Votação	<u>PLO 20/2025. Altera a Lei N. 1.599 de 10 agosto de 2021 e dá outras providências. (Autoria: Vereador Pedro Aparecido Rosário).</u> <u>PLO 21/2025. Altera a Lei N. 1.600 de 10 agosto de 2021 dá outras providências. (Autoria: Vereador Pedro Aparecido Rosário).</u>		
Discussão e Votação Única	<u>PLC 09/2025. Altera os artigos 54 e 55 da Lei Complementar 172/2023, o qual dispõe sobre a instituição do plano de cargos, carreiras e vencimentos dos servidores do município de Bonito e dá outras providências. (Autoria: Poder Executivo - Regime de Urgência Especial).</u>		
Discussão e Votação Final	<u>PLO 14/2025 Dispõe sobre a reserva de vaga para a pessoa negra, parda e indígena em concurso público e nos processos seletivos promovidos pela Administração Pública no Município de Bonito/MS e dá outras providencias. (Autoria: Poder Executivo).</u> <u>PLC 07/2025 - Altera a Lei Complementar nº 88 de 27 de dezembro de 2010, o qual dispõe sobre o Plano de Cargos, Carreira e Remuneração dos Trabalhadores em Educação do Município de Bonito e dá outras providências. (Autoria: Poder Executivo).</u>		
Palavra livre:		☐ Adão ☐ André ☐ Angelo ☐ Jhonatan ☐ Lucas	☐ Michele ☐ Paulinho ☐ Pedrinho ☐ Ramona ☐ Rose ☐ Paulo H.

**PRÓXIMA REUNIÃO ORDINÁRIA: 30/06/2025 (segunda-feira) às 10:00.**