



CÂMARA MUNICIPAL DE BONITO  
Rua Nelson Felício dos Santos, esquina com a Rua Pércio Schamann  
Centro - Caixa postal 19 - Bonito – MS - 79290-000  
[www.camarabonito.ms.gov.br](http://www.camarabonito.ms.gov.br) - PABX (67) 3255-2907 e (67) 3255-1758.

REQUERIMENTO Nº 079/2026

PROCOLO Nº 168

AUTOR: ANGELO CARLOS PERES CHERES (ALEMÃO DO SOM)

Requeiro, após ouvido o Plenário, na Forma Regimental, que a Mesa encaminhe expediente ao Poder Executivo Municipal solicitando informações detalhadas acerca do pagamento de aluguel de imóvel não utilizado no âmbito da Secretaria Municipal de Assistência Social, conforme apontado em análise dos balancetes do Fundo Municipal de Assistência Social (FMAS), publicada no Diário Oficial nº 4062, de 30 de março de 2026.

Considerando que a referida informação aponta possível utilização de recursos públicos sem a devida finalidade, faz-se necessário o devido esclarecimento por parte do Poder Executivo.

Diante do exposto, requer-se:

- Identificação do imóvel objeto do contrato de locação;
- Cópia integral do contrato de locação vigente, bem como de eventuais aditivos;
- Informar o valor mensal pago pelo referido aluguel e o total já desembolsado;
- Esclarecer qual a finalidade do imóvel e por qual motivo o mesmo não está sendo utilizado;
- Informar desde quando o imóvel se encontra sem utilização;
- Identificar o responsável pela autorização e manutenção do pagamento do contrato;
- Informar se há previsão de utilização do imóvel ou rescisão do contrato;
- Apresentar eventuais medidas adotadas para evitar prejuízo ao erário.





CÂMARA MUNICIPAL DE BONITO  
Rua Nelson Felício dos Santos, esquina com a Rua Pércio Schamann  
Centro - Caixa postal 19 - Bonito – MS - 79290-000  
[www.camarabonito.ms.gov.br](http://www.camarabonito.ms.gov.br) - PABX (67) 3255-2907 e (67) 3255-1758.

Requer-se ainda que as informações sejam encaminhadas a esta Casa de Leis no prazo máximo previsto em Lei.

Plenário Tetê Faria, em 06 de abril de 2026.

ANGELO CARLOS PERES CHERES  
Vereador

